

BẢNG THỐNG KÊ DANH MỤC ĐỀ XUẤT CÁC ĐỀ TÀI NGHIÊN CỨU KHOA HỌC SINH VIÊN LẦN THỨ 30

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

STT	Tên đề tài	Mục tiêu và nội dung nghiên cứu	Kết quả cần đạt được	Sinh viên thực hiện	Lớp	Cán bộ hướng dẫn
Đề tài Nhà trường tài trợ kinh phí: 18 đề tài						
1	Xây dựng chương trình hỗ trợ tính toán trong thiết kế thông gió mở hầm lò trên nền tảng liteCAD	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng được chương trình phần mềm hỗ trợ tính toán một số thông số trong thiết kế thông gió mở hầm lò trên nền tảng liteCAD Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Nghiên cứu bài toán thông gió mở - Nội dung 2: Nghiên cứu tích hợp nền tảng đồ họa trong nền tảng .NET - Nội dung 3: Xây dựng các modules chương trình	Chương trình phần mềm tích hợp với nền tảng đồ họa liteCAD, hỗ trợ tính toán một số thông số cơ bản trong thông số mở hầm lò.	Phạm Đức Hoàn (TN) Bùi Thanh Hải Phạm Đức Hoàn Bùi Thanh Hải	THM K58	Nông Thị Oanh
2	Nghiên cứu, ứng dụng công cụ RapidMiner trong khai phá dữ liệu	<u>Mục tiêu:</u> Nghiên cứu bộ công cụ RapidMiner trong khai phá dữ liệu và ứng dụng thuật toán để giải quyết một bài toán cụ thể Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Nghiên cứu và tìm hiểu công cụ RapidMiner - Nội dung 2: Nghiên cứu một số thuật toán trong khai phá dữ liệu - Nội dung 3: Giải quyết bài toán cụ thể với bộ dữ liệu mẫu	Kết quả khai phá dữ liệu của bộ dữ liệu mẫu sử dụng RapidMiner	Nguyễn Thị Diễm Quỳnh (TN) Đặng Xuân Duy Vũ Diệu Linh Nguyễn Thị Hồng Nguyễn Thị Diễm Quỳnh	THM K59	Nguyễn T. Phương Bắc

3	Xây dựng Website tra cứu điểm THCS	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng Website tra cứu điểm THCS <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Khảo sát nghiệp vụ quản lý điểm của trường THCS Yên Hưng – Yên Mô – Ninh Bình. - Nội dung 2: Lập trình các modul chương trình. - Nội dung 3: Chạy thử Website quản lý điểm THCS. - Nội dung 4: Áp dụng thực nghiệm tại nơi nghiên cứu	Website tra cứu điểm THCS	Đặng Thế Sơn (TN) Nguyễn Đức Huy Nguyễn Quang Thủ	CNPM K58A CNPM59B	Phạm Văn Đồng
4	Nghiên cứu triển khai Microsoft Sharepoint Server cho doanh nghiệp	<u>Mục tiêu:</u> Triển khai thành công hệ thống Microsoft Sharepoint Server cho các doanh nghiệp để hỗ trợ việc quản lý và điều hành trong các công tác như quản lý nhân sự, quản lý văn bản, tài liệu, hợp đồng ... <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Tạo và quản lý Sharepoint Site - Nội dung 2: Quản lý nhân sự bằng Sharepoint List- - Nội dung 3: Tạo và quản lý Library - Nội dung 4: Làm việc với Document Workspace	Tài liệu thiết kế và qui trình triển khai hệ thống Microsoft Sharepoint Server để có thể áp dụng tốt cho công tác quản lý trong doanh nghiệp.	Lê Thị Hiền (NT) Nguyễn Thị Thắm Đỗ Thị Ngọc Bùi Huy Hoàng	MMT K58	Đỗ Như Hải
5	Xây dựng website thư viện dành cho sinh viên Trường Đại học Mỏ - Địa Chất.	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng thành công website thư viện dành cho sinh viên Trường Đại học Mỏ - Địa Chất. <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Tìm hiểu, nghiên cứu nghiệp vụ quản lý thư viện. - Nội dung 2: Phân tích và thiết kế giao diện - Nội dung 3: Phân tích và thiết kế CSDL - Nội dung 4: Chạy kiểm thử và đánh giá kết quả nghiên cứu	Phần mềm website thư viện dành cho sinh viên. - Tài liệu thiết kế hệ thống, thiết kế website, kiểm thử.D15	Lê Xuân Tùng (NT) Nguyễn Kim Thi Lê Thị Diệu Linh Phạm Hồng Duy	MMT K58	Phạm Đình Tân

6	Xây dựng ứng dụng trắc nghiệm ôn luyện Chuẩn đầu ra ngoại ngữ trên hệ điều hành Android.	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng thành công ứng dụng trắc nghiệm hỗ trợ sinh viên ôn luyện Chuẩn đầu ra ngoại ngữ trên hệ điều hành Android. Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Phân tích chức năng của ứng dụng, thiết kế CSDL. Thiết kế giao diện, xây dựng tập câu hỏi, code và debug ứng dụng. - Nội dung 2: Xây dựng CSDL với SQLite. Sử dụng các công cụ trong Android Studio để xây dựng giao diện, code và debug chương trình.	Phần mềm chạy trên điện thoại, phân phối trên chợ ứng dụng -Tài liệu thiết kế hệ thống, thiết kế phần mềm, kiểm thử	Phạm Xuân Nam Chính (NT) Nguyễn Xuân Hòa	MMT K58	Phan Mạnh Tiến
7	Xây dựng phần mềm quản lý kho tài liệu và diễn đàn cho trường Đại học Mở-Địa chất	Mục tiêu: Quản lý kho tài liệu và diễn đàn cho Trường Đại học Mở-Địa chất. Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Khảo sát nghiệp vụ kho tài liệu và diễn đàn . - Nội dung 2: Lập trình các modul của chương trình trên server cũng các app trên smartphone và web.	Phần mềm Quản lý tài liệu và diễn đàn cho Trường Đại học Mở-Địa chất.	Vũ Trọng Đạt (TN) Phạm Anh Tuấn Nguyễn Văn Huy Nguyễn Huy Hoàng	CNPMA K59 CNPMB K59 CNPMA K59 CNPMA K59	Phạm Văn Đồng
8	Xây dựng phần mềm quản lý Đoàn viên, ứng dụng cho Đoàn thanh niên trường Đại học Mở- Địa chất.	Mục tiêu: Xây dựng phần mềm quản lý Đoàn viên cho Đoàn thanh niên trường Đại học Mở- Địa chất. Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Khảo sát các nghiệp vụ quản lý Đoàn viên của Đoàn thanh niên trường đại học Mở - Địa chất. - Nội dung 2: Phân tích và thiết kế hệ thống. - Nội dung 3: Lập trình chương trình. - Nội dung 4: Chạy kiểm thử và đánh giá kết quả.	Phần mềm quản lý Đoàn viên. -Tài liệu tham khảo cho sinh viên ngành Công nghệ thông tin	Nguyễn Thị Thu Hương (NT) Đỗ Thị Huệ Phan Thị Liên Khuất Thị Thanh Nhân	TKT K57	Nguyễn Thế Bình

9	Xây dựng diễn đàn học tiếng anh.	Mục tiêu: Xây dựng diễn đàn học tiếng anh. Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Tìm hiểu, khảo sát bài toán - Nội dung 2: Phân tích thiết kế hệ thống - Nội dung 3: Xây dựng chương trình - Nội dung 4: Chạy kiểm thử đánh giá kết quả	Diễn đàn học tiếng anh. - Tài liệu tham khảo cho sinh viên ngành Công nghệ thông tin.	Đỗ Hoàng Chung (NT) Nguyễn Thu Trang Nguyễn Thị Bình	TKT B K58	Phạm Quang Hiên
10	Xây dựng website các câu lạc bộ của trường Đại học Mở- Địa chất.	<u>Mục tiêu:</u>	- Website các câu lạc bộ của trường Đại học Mở- Địa chất.	Bùi Thị Cẩm Nhung (NT)	TKT	TS. Lê Thanh Huệ
		Xây dựng website các câu lạc bộ của trường Đại học Mở- Địa chất.	- Tài liệu tham khảo cho sinh viên ngành Công nghệ thông tin nói chung và là một tài liệu ứng dụng cho ngành Tin học Kinh tế.	Trần Văn Dũng	K58A	
		<u>Nội dung thực hiện:</u>		Bùi Văn Phúc		
		- Nội dung 1: Khảo sát các hoạt động thường niên của các câu lạc bộ của trường Đại học Mở địa chất				
		- Nội dung 2: Phân tích và thiết kế hệ thống				
		- Nội dung 3: Xây dựng trang web				
		- Nội dung 4: Chạy thử nghiệm và đánh giá kết quả, viết báo cáo				

11	Nghiên cứu xây dựng một số trò chơi trên điện thoại Android	<u>Mục tiêu:</u> Nghiên cứu qui trình phát triển game trên nền tảng Android, xây dựng một số game. Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Tìm hiểu về ngôn ngữ lập trình java - Nội dung 2: Tìm hiểu việc xây dựng các ứng dụng trên hệ điều hành Android - Nội dung 3: Tìm hiểu về lập trình Game - Nội dung 4: Xây dựng một số game trên điện thoại thông minh sử dụng hệ điều hành Android	Một số trò chơi trên Android	Dương Quỳnh Thiện Ngô Ngọc Anh Phạm Quý Lâm	THM K59 CNPM K60C MMT K60	Đặng Hữu Nghị
12	Nghiên cứu và xây dựng hệ thống máy chủ trò chơi đa người dùng tương tác theo thời gian thực (real-time multi-player game server) dựa trên công nghệ socket	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng hệ thống backend chạy trên máy chủ, hỗ trợ quản lý người dùng cho các ứng dụng, game dưới thiết bị, và hỗ trợ tương tác thời gian thực giữa các người chơi với nhau qua socket. Nội dung thực hiện: - Nội dung 1: Nghiên cứu, lựa chọn công nghệ socket phù hợp với các nền tảng khác nhau - Nội dung 2: Nghiên cứu, lựa chọn công nghệ phía máy chủ phù hợp cho hệ thống đề ra - Nội dung 3: Phân tích, thiết kế hệ thống phần mềm phía máy chủ - Nội dung 4: Xây dựng hệ thống backend quản lý người dùng và API cho ứng dụng kết nối - Nội dung 5: Xây dựng hệ thống quản lý kết nối thời gian thực qua socket - Nội dung 6: Triển khai các nghiệp vụ chung của các ứng dụng trò chơi: phòng chơi, phòng chờ... - Nội dung 7: Phát triển các SDK trên các nền tảng iOS, Android, Windows Phone và Web - Nội dung 8: Phát triển một ứng dụng trò chơi mẫu minh họa cách thức hoạt động của hệ thống trong thực tế	Kết quả của quá trình nghiên cứu, xây dựng sẽ là hệ thống máy chủ trò chơi đa người dùng tương tác theo thời gian thực (real-time multi-player game server) dựa trên công nghệ socket cùng với bộ SDK cho các nền tảng khác nhau (iOS, Android, Windows Phone, Web) và một ứng dụng trò chơi minh họa cho hoạt động của toàn hệ thống	Nguyễn Văn Hưng Trần Đình Tuấn	CNPM K59	Hồ Thị Thảo Trang

13	Nghiên cứu và xây dựng hệ thống quản lý nhà hàng sử dụng framework Laravel	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng và thử nghiệm hệ thống quản lý nhà hàng <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 3: Phân tích, thiết kế hệ thống phần mềm phía máy chủ - Nội dung 4: Xây dựng hệ thống backend quản lý người dùng và API cho ứng dụng kết nối - Nội dung 5: Xây dựng hệ thống quản lý kết nối với các bộ phận nhà hàng: nhà bếp, bộ phận đặt hàng, bộ phận thu ngân - Nội dung 6: Thiết kế giao diện cho trang Frontend - Nội dung 7: Kết nối Frontend và Backend - Nội dung 8: Chạy thử nghiệm, kiểm thử	Kết quả của quá trình nghiên cứu, xây dựng sẽ là hệ thống quản lý nhà hàng	Nguyễn Mạnh Hùng Hoàng Văn Hoi Phạm Hải Ninh	CNPM K58	Hồ Thị Thảo Trang
14	Xây dựng chương trình quản lý khoáng sản đồng tại một số khu mỏ điển hình thuộc tỉnh Lào Cai bằng công nghệ hiện đại: WebGIS.	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng được chương trình quản lý dữ liệu khoáng sản đồng tại một số khu mỏ điển hình thuộc tỉnh Lào Cai bằng công nghệ hiện đại: WebGIS <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Thu thập tài liệu, dữ liệu liên quan. - Nội dung 2: Phân tích, chỉnh lý các dữ liệu đầu vào. - Nội dung 3: Phân tích thiết kế hệ thống - Nội dung 4: Xây dựng cơ sở dữ liệu - Nội dung 5: Xây dựng chương trình WebGIS - Nội dung 6: Kiểm thử, cài đặt chương trình - Nội dung 7: Viết báo cáo tổng kết	Phần mềm quản lý dữ liệu khoáng sản Đồng tại một số khu mỏ điển hình thuộc tỉnh Lào Cai	Nguyễn Đình Tuấn Đình Viết Thiện Trần Quang Thắng Hồ Thị Gấm	TĐC K58	Dương Thị Tâm
15	Xây dựng chương trình mô phỏng và đánh giá tài nguyên trữ lượng các thân quặng	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng được chương trình mô phỏng và đánh giá tài nguyên trữ lượng các thân quặng có cấu trúc phức tạp bằng một số thuật toán nội suy <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Thu thập tài liệu, dữ liệu liên quan	Chương trình mô phỏng, cung cấp khả năng quan sát trong không gian 3 chiều, nhằm thể hiện mô hình thân quặng, đánh giá tài nguyên	Nguyễn Tuấn Anh (NT) Vũ Ngọc Hùng Trần Thị Oanh	TĐC K 57	Trương

15	Những các tài nguyên có cấu trúc phức tạp bằng một số thuật toán nội suy	- Nội dung 2: Phân tích, chỉnh lý các dữ liệu đầu vào - Nội dung 3: Phân tích thiết kế hệ thống - Nội dung 4: Xây dựng chương trình HUMG 3D - Nội dung 5: Kiểm thử, cài đặt chương trình - Nội dung 6: Viết báo cáo tổng kết	tham gia tại nguyên, trữ lượng, tại một số khu mỏ điển hình như mỏ đồng Sin Quyền, tỉnh Lào Cai hay một số mỏ than Quảng Ninh		TĐCK57	Xuân Luận
16	Nghiên cứu xây dựng phần mềm quản lý dữ liệu địa chất than khu mỏ Khe Chàm bằng công nghệ WebGIS	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng được phần mềm quản lý dữ liệu địa chất than khu mỏ Khe Chàm bằng công nghệ WebGIS <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Thu thập tài liệu, dữ liệu liên quan - Nội dung 2: Phân tích, chỉnh lý các dữ liệu đầu vào - Nội dung 3: Phân tích thiết kế hệ thống - Nội dung 4: Xây dựng cơ sở dữ liệu - Nội dung 5: Xây dựng chương trình WebGIS - Nội dung 6: Kiểm thử, cài đặt chương trình - Nội dung 7: Viết báo cáo tổng kết	Chương trình WebGIS nhằm quản lý dữ liệu địa chất – than khu vực Cẩm Phả - Quảng Ninh	Vũ Thị Hồng Tươi (NT) Kiều Thị Như Vân Đoàn Thị Thơm Nguyễn Đình Cồ	TĐCK57	Nguyễn Thị Hải Yến
17	Nghiên cứu xây dựng phần mềm đánh giá trữ lượng tài nguyên khoáng sản	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng được phần mềm đánh giá trữ lượng tài nguyên khoáng sản <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Nghiên cứu các phương pháp tính, tiếp cận tài liệu thực tế - Nội dung 2: Xử lý số liệu đầu vào - Nội dung 3: Xây dựng phần mềm và kiểm thử chương trình - Nội dung 4: Tổng kết, viết báo cáo	Phần mềm đánh giá trữ lượng tài nguyên khoáng sản “góp phần làm giàu tài liệu giảng dạy, bước đầu ứng dụng được vào thực tiễn sản xuất.	Trần Thê Vũ Văn Tiến Thành (NT) Mai Thị Tuyết Nguyễn Thị Chi Đỗ Thị Huyền Trang	TĐCK59	Phạm An Cường

18	Nghiên cứu và xây dựng phần mềm quản lý kết quả kiểm tra chuẩn đầu ra ngoại ngữ, tin học và báo cáo kết quả đáp ứng công tác xét tốt nghiệp đại học.	<u>Mục tiêu:</u> Xây dựng phần mềm quản lý kết quả kiểm tra Chuẩn đầu ra ngoại ngữ, tin học và báo cáo kết quả đáp ứng công tác xét tốt nghiệp đại học. <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Thu thập tài liệu liên quan, dữ liệu liên quan - Nội dung 2: Khảo sát bài toán - Nội dung 3: Phân tích thiết kế hệ thống - Nội dung 4: Xây dựng phần mềm - Nội dung 5: Kiểm thử - Nội dung 6: Viết báo cáo tổng kết, Cài đặt phần mềm	Phần mềm quản lý kết quả chuẩn đầu ra ngoại ngữ, tin học đáp ứng yêu cầu việc lưu trữ, xử lý, tìm kiếm và báo cáo.	Cao Văn Trung (NT) Trần Song Toàn Nguyễn Lam Trường Trần Trọng Trường Nguyễn Thị Mai Loan	TTĐ K59 TTĐK59 TTĐ K59 TKT B K59	Nguyễn Tuấn Anh
Đề tài do Khoa tài trợ kinh phí (01 đề tài)						
1	Triển khai Docker trên hệ điều hành mã nguồn mở.	<u>Mục tiêu:</u> Triển khai thành công Docker trên hệ điều hành mã nguồn mở. <u>Nội dung thực hiện:</u> - Nội dung 1: Tìm hiểu về hệ điều hành mã nguồn mở và cài đặt hệ thống sử dụng hệ điều hành mã nguồn mở. - Nội dung 2: Tìm hiểu về Docker và cài đặt trên hệ điều hành mã nguồn mở. - Nội dung 3: Triển khai các ứng dụng trên Docker. - Nội dung 4: Chạy kiểm thử và đánh giá kết quả nghiên cứu.	- Tài liệu thiết kế và qui trình triển khai hệ thống, tài liệu hướng dẫn sử dụng.	Nguyễn Thị Hạnh (NT) Nguyễn Mạnh Cường (TV) Nguyễn Vinh Quỳnh (TV)	MMT K58	Đặng Xuân Điệp

TRƯỞNG KHOA

TS. Nguyễn Quang Khánh